



Il ruolo della telemedicina e della medicina territoriale nel sistema sanitario del futuro

L'esperienza del progetto di telemedicina

Smart Ostomy Support



Mi presento...

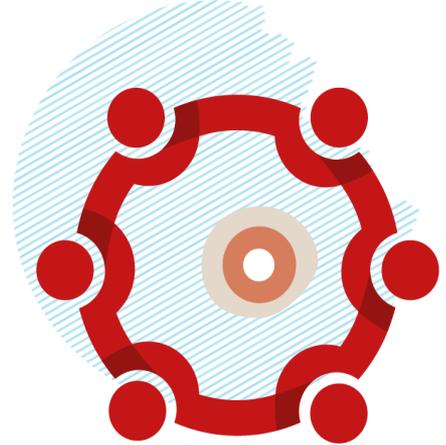
Nicola Caione

Coordinatore tecnico del progetto
SOS @ FAIS

Prsidente Commissione
Smartworking @ Ordine degli
Ingegneri della provincia di Roma

Funzionario @ Banca d'Italia

Componente del Tavolo Tecnico
ministeriale per l'approfondimento
delle tematiche relative alla ricerca,
formazione e programmazione
nell'ambito delle malattie
infiammatorie croniche intestinali.



Agenda

- 1 I turn point degli ultimi 20 anni
- 2 La telemedicina
- 3 Pazienti? Non solo!
- 4 Il progetto SOS
- 5 Sviluppi futuri e conclusioni





I turn point degli ultimi 20 anni

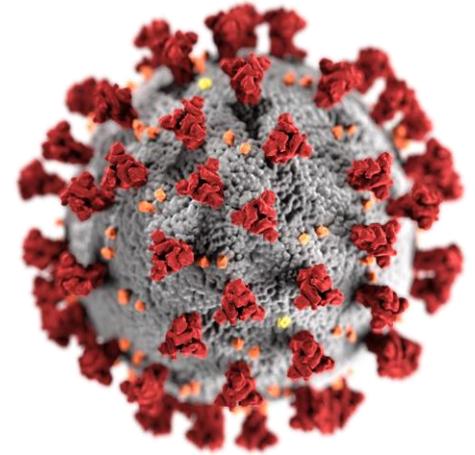
11 settembre 2001



9 gennaio 2007



23 gennaio 2020



La telemedicina

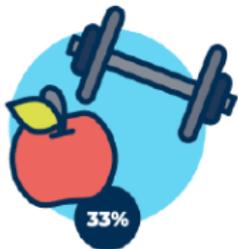
- La rivoluzione della **sanità digitale**
- Da **nice to have** a **must have**
- **Benefici potenziali enormi**
- **Rischi in aumento**





La telemedicina

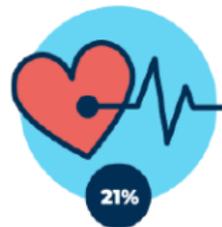
L'UTILIZZO DELLE APP DA PARTE DEI PAZIENTI



MONITORAGGIO
STILE DI VITA



RICORDARE DI PRENDERE
UN FARMACO



TENERE SOTTO CONTROLLO
I PARAMETRI CLINICI

I BENEFICI RISCONTRATI DAI PAZIENTI



SENTIRSI PIÙ CONSAPEVOLE DELLA PROPRIA PATOLOGIA
E DELLA SALUTE IN GENERALE

46%

AVERE UN SUPPORTO PER RISPETTARE
IL PROPRIO PIANO DI CURA

42%



La telemedicina



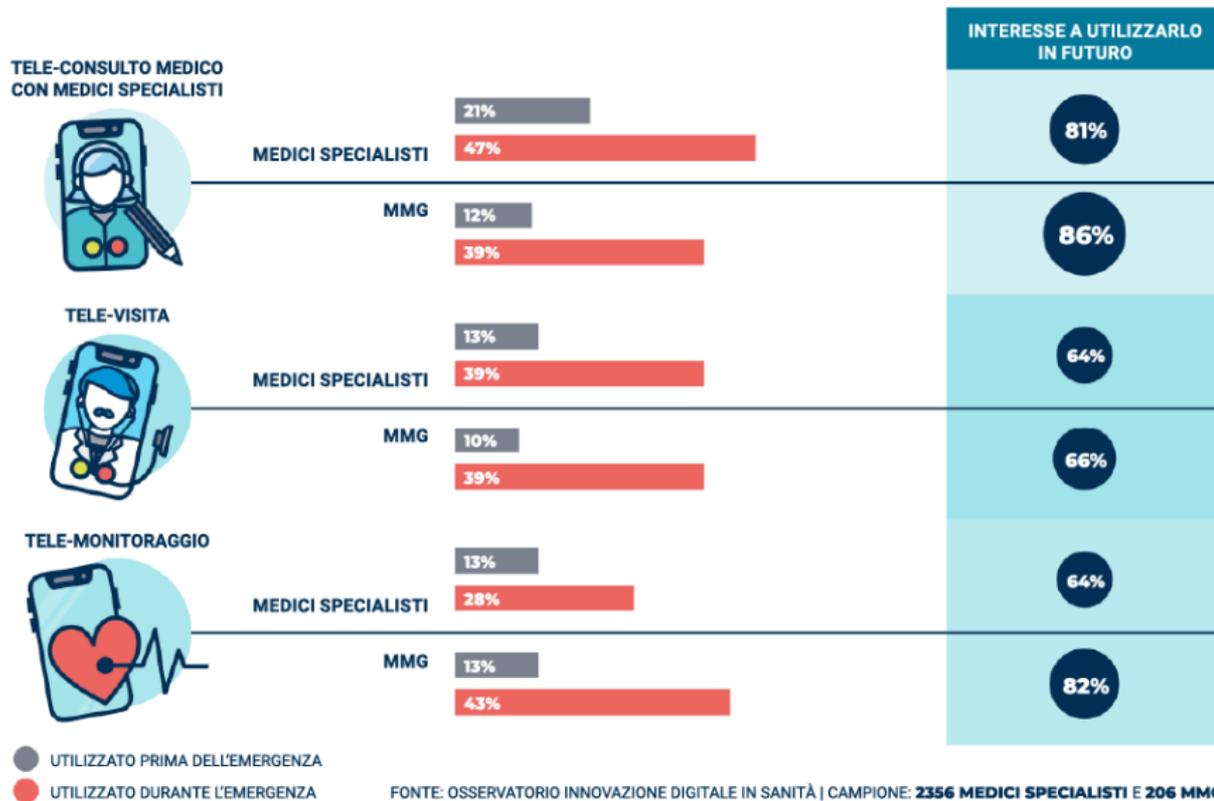
● UTILIZZATO PRIMA DELL'EMERGENZA
● UTILIZZATO DURANTE L'EMERGENZA

FONTE: OSSERVATORIO INNOVAZIONE DIGITALE IN SANITÀ | CAMPIONE: **409 PAZIENTI**





La telemedicina



FONTE: OSSERVATORIO INNOVAZIONE DIGITALE IN SANITÀ | CAMPIONE: **2356 MEDICI SPECIALISTI** E **206 MMG**





Pazienti? Non solo!

- Pazienti 2.0
- Ruolo associazioni
- La FAIS
- Esperienza = qualità di vita



Il progetto SOS

Smart Ostomy Support, S.O.S., è un modello di cura innovativo che si combina con quello tradizionale per offrire assistenza remota a stomizzati e pazienti incontinenti sfruttando una APP di telemedicina, l'approccio del lavoro a distanza, la **gamification** e paradigmi di **connected-care**



**SMART OSTOMY
SUPPORT**

Il progetto SOS

- Chiamate audio/video cifrate
- Memorizzazione di referti e foto sicura
- Geolocalizzazione ambulatori
- Monitoraggio piano terapeutico
- Prenotazione di richieste di supporto
- Gestione ticket / turni



Il progetto SOS

Disincentivare il fenomeno del "fai da te" da parte del paziente che spesso ricorre al web ed a strumenti non appropriati dal punto di vista della tutela dei dati sanitari per avere risposte ad un suo bisogno più o meno urgente





Il progetto SOS



- **ridurre l'impatto ambientale** diminuendo la necessità di spostamenti di infermieri, medici e pazienti;
 - aiutare i pazienti con **mobilità ridotta** che riceverebbero il consulto da remoto senza doversi recare in ambulatorio;
 - **ridurre i costi per il Sistema Sanitario Nazionale**, diminuendo le false urgenze e gli accessi al pronto soccorso;
 - offrire uno **strumento di conciliazione vita lavoro** per volontari, medici ed infermieri
- 

Sviluppi futuri e conclusioni

- Utilizzare il gioco come mezzo per formare, informare e migliorare la consapevolezza
- Ad inizio 2021 contest con gli studenti del Gamification LAB dell'Università la Sapienza di Roma
- Nel 2022 sviluppo del modulo di gamification del progetto S.O.S. e realizzazione di OpenMED



MINECRAFT



Sviluppi futuri e conclusioni

- Managerialità
- Responsabilità sociale
- Innovazione



Domande ?



**FA
IS**

FEDERAZIONE
ASSOCIAZIONI
INCONTINENTI,
STOMIZZATI

